TESTE • QUADRINHOS • PASSATEMPOS

RECREIO

R$ 3,90
Ano 1
Nº 15
22/6/2000

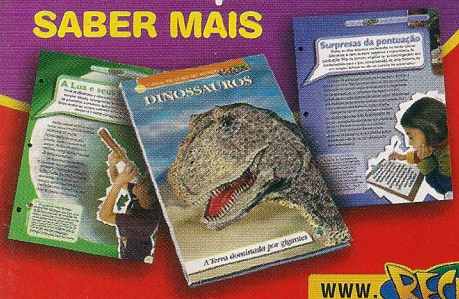
ISSN 1517-7467 12788/1

Os incríveis DINOSSAUROS

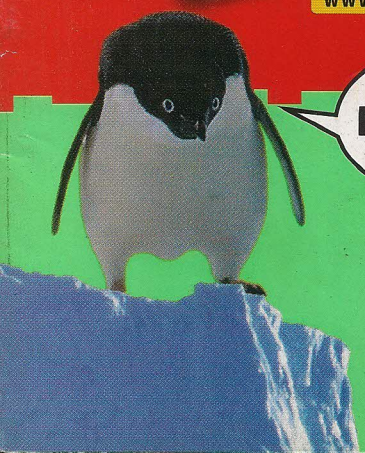
Siga as pegadas destes gigantes

GRÁTIS

Mais um LIVRO da coleção DE OLHO NO MUNDO e FASCÍCULOS da enciclopédia PARA SABER MAIS



www.RECREIONLINE.com.br



NATUREZA
Como se formam os icebergs

Invente **EFEITOS SONOROS** e divirta-se com sua turma

Brinque com Pikachu na **INTERNET**

DPZ

40 pessoas já estão com os passaportes nas mãos para o HOPI HARI. Ainda faltam 40. PARTICIPE.

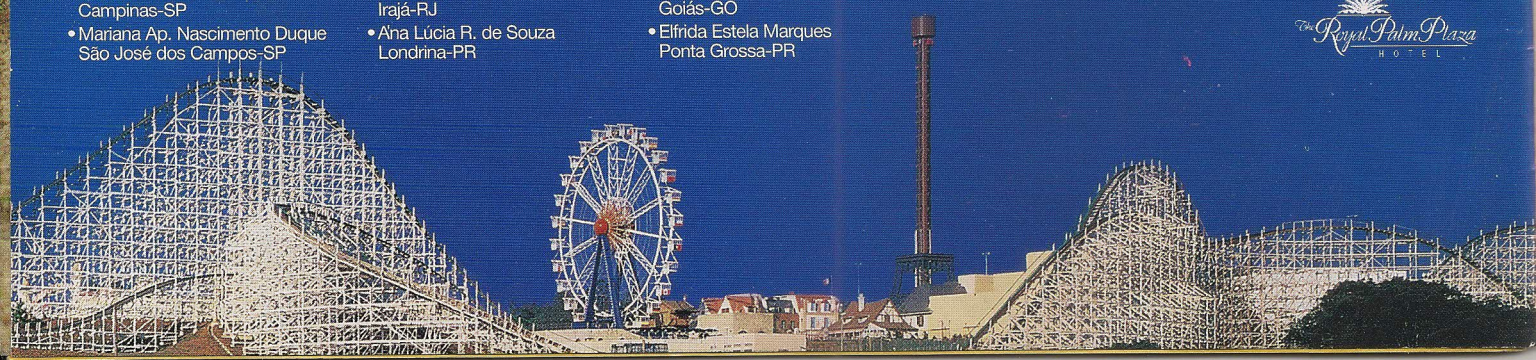
Nestlé

40 passaportes já foram sorteados. Veja quem são os vencedores da Promoção Chamyto leva você ao HOPI HARI. E aguarde o novo sorteio. Você pode ser um dos ganhadores.

- Patrícia Tieni Kadaoka
  Taboão da Serra-SP
- João Gabriel Somensi de Campos
  São Caetano do Sul-SP
- Felipe Martinez Bomediono
  Pirapozinho-SP
- João Paulo Silva
  Nova Lima-MG
- André Luís Reis
  Santa Cruz das Palmeiras-SP
- Gisele Carvalho
  São Paulo-SP
- Caio Silva
  São Gonçalo-RJ
- Júlio César M. do Nascimento
  São Paulo-SP
- Esthela Bianchini Hipólito
  Porto Velho-RO
- Fábio Amaro dos Santos
  Campinas-SP
- Mariana Ap. Nascimento Duque
  São José dos Campos-SP
- Rene Poliche Guerra
  Araraquara-SP
- Alvaro Júlio Pedro P. da Silva
  São Paulo-SP
- Angela Fiorucci Rosa
  Alumínio-SP
- Roseli Leal Santos da Silva
  Santos-SP
- Melissa de Paula da Silva
  Ribeirão Preto-SP
- Wilma Lestuchi
  São Vicente-SP
- Fabiana Merino dos Santos
  São Vicente-SP
- Nathalia Rodrigues Colsoni
  São João da Boa Vista-SP
- João Gabriel Coelho Oliveira
  Campos Gerais-MG
- Marineuza Souza dos Santos
  Irajá-RJ
- Ana Lúcia R. de Souza
  Londrina-PR
- Raquel Sobre Paulin
  São Paulo-SP
- Theo Emerson S.S. Silva
  Curitiba-PR
- Priscilla Luma Malaquias
  Santa Rita do Sapucaí-MG
- Danilo Alves Dias
  Limeira-SP
- Beatriz Miarelli Piedade
  Belo Horizonte-MG
- Márcio Giordano
  São Paulo-SP
- Mariana Pecoli de Carvalho
  Casa Branca-SP
- Felipe Mattos Batista de Moraes
  Campos-RJ
- Mirella Fabbrini Bueno
  Guaratinguetá-SP
- Jessica Cristina de Brito Campos
  Goiás-GO
- Elfrida Estela Marques
  Ponta Grossa-PR
- Verônica Boniotti Rojo
  São Paulo-SP
- Victor de Paulo D. Vieira
  Guarulhos-SP
- Winnie Dias Pinto
  Belo Horizonte-MG
- Guilherme Britto Schnaider
  Maringá-PR
- Agatha Fermino Nogueira
  Votorantim-SP
- Rosilene Coimbra Pereira
  Taubaté-SP
- Ivone Dionesia Knupp Neves
  Rio de Janeiro-RJ

Maiores informações, visite:
www.nestle.com.br/chamyto
ou ligue para 0800 901098.

APOIO:
TAM
HOPI HARI
The Royal Palm Plaza HOTEL



RECREIO

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **Você é bagunceiro?**
Faça o teste e descubra.

8 PASSATEMPO **Cena maluca**

10 FIQUE LIGADO **Eles estão chegando!!**
Tudo sobre o novo filme *Dinossauro*.

12 **Mais dinos legais**
Conheça melhor esses bichos.

14 **Fantásticas descobertas**
Como são feitas as pesquisas científicas.

16 FAZENDO ARTE **Você é o pesquisador**
Faça seu fóssil.

17 PASSATEMPO **Sete erros**

18 CHIPS E BITS **Mascotes na rede**
Conheça os bichinhos virtuais da Internet.

20 PASSATEMPO **Cadê?**

24 PARA BRINCAR **Brincando com sons**
Reúna a sua turma e faça um programa de rádio.

27 PASSATEMPO **Fique de olho**

28 NATUREZA **Gigantes gelados**
Veja como surgem os icebergs.

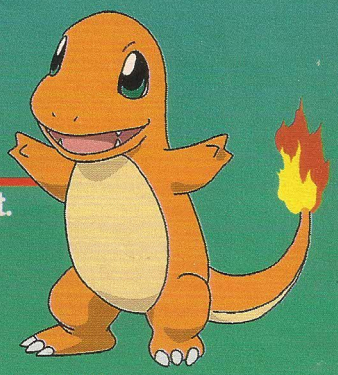
30 EXPERIÊNCIA **Observando o gelo**

31 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO **Anjinhos no labirinto**
Ajude Tommy a encontrar Spike.

40 CORREIO **Seu espaço na RECREIO**

42 DESAFIO **O que será isso?**



CAPA FOTO: WALT DISNEY PICTURES - FOTO PINGUIM: JOSEPH VAN OS/IMAGE BANK

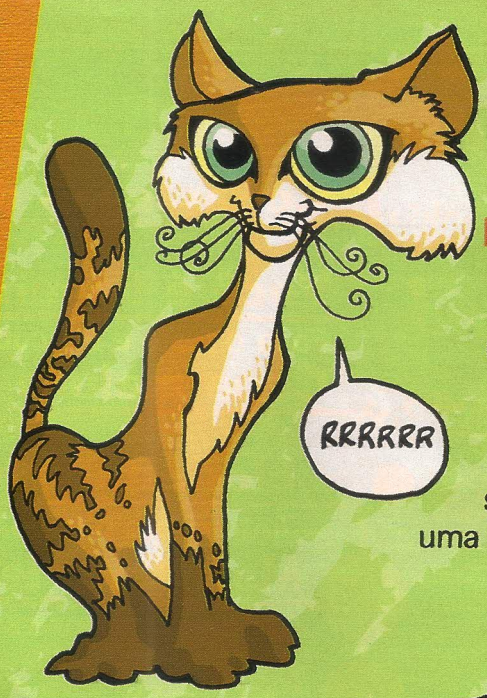
ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



POR QUE OS GATOS RONRONAM?

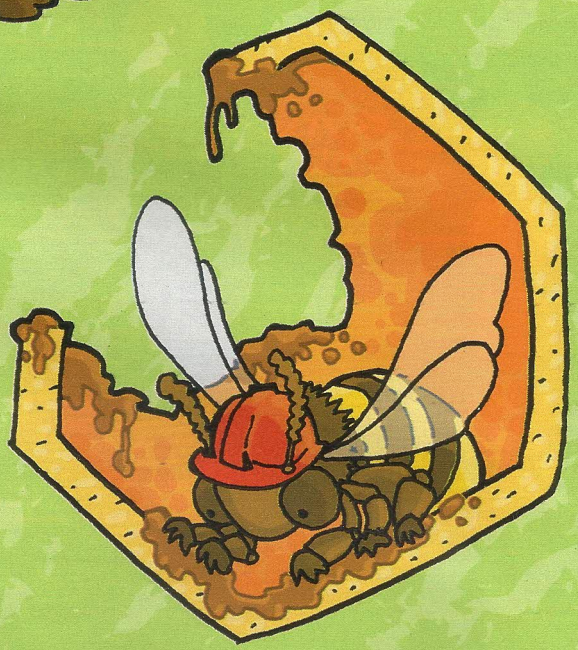
Mariana Sául, 10 anos
Novo Hamburgo - RS

Os gatos ronronam quando estão contentes ou sentem dor. Esse som é resultado de uma vibração produzida pelo ar nas cordas vocais do bichano.

COMO E DO QUE É FEITA A CASA DA ABELHA?

Paula Carolina Ferreira, 5 anos
Tatuí - SP

As abelhas operárias possuem uma glândula que produz cera. Com este material elas constroem os favos, que são uma espécie de pequenas grades. Juntos, eles formam a estrutura da casa das abelhas. Além desse trabalho, as operárias fazem quase todas as tarefas da colméia, como limpar e consertar os favos, defender a colméia e armazenar o néctar para fazer mel.

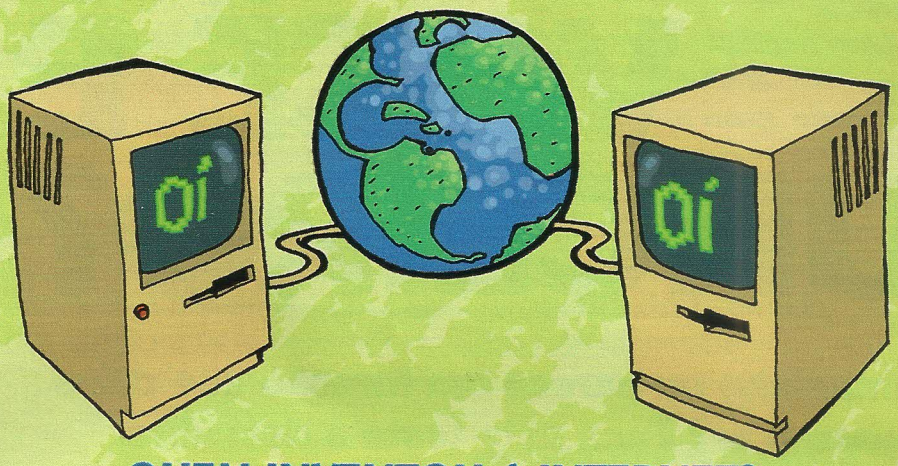


ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

POR QUE SURGEM RUGAS NA PELE?

Rodrigo Alves Picoli, 10 anos
Votorantim - SP

Todos os dias as células da pele perdem muita água por meio do suor. Em uma pessoa jovem, essa água é substituída aos poucos. Em uma pessoa mais velha, o organismo não repõe toda a água perdida e as células se esvaziam, provocando as rugas. Há também algumas rugas que são marcas do rosto e aparecem desde a juventude.



QUEM INVENTOU A INTERNET?

Rafael Kochhnn Rocha, 7 anos
São Paulo - SP

No começo dos anos 60, o americano Paul Baran ligou vários computadores entre si. Depois, em 1969, dois engenheiros, chamados J. Licklider e Robert Taylor, criaram uma rede para ligar os computadores de centros de pesquisas universitários e militares nos Estados Unidos, que acabou virando a Internet. Essa rede de pesquisas cresceu e hoje é usada no mundo inteiro.

POR QUE AS PLANTAS PRECISAM DE ÁGUA?

Karina Fortunato Silva
Regente Feijó - SP

Assim como as pessoas e os animais, as plantas também sentem sede. Sem água elas secam e morrem. As raízes sugam a água, que sobe pelo caule e se espalha pelos galhos, pelas folhas e pelas flores. Junto com a água, as plantas absorvem também sais minerais que ficam no solo e com os quais elas se alimentam.

VOCÊ SABIA QUE...

- Um cílio dura de 90 a 150 dias e, então, cai? Cada olho tem em torno de 200 cílios.
- O futebol é o esporte mais popular do mundo? Ele é praticado por mais de 200 milhões de pessoas em 190 países.
- Todos os dias cerca de 16,5 milhões de pessoas fazem aniversário no mundo?
- O maior ovo que existe é o da avestruz, com 20 cm, e o menor é o do beija-flor, que mede 1,2 cm?
- Existem mais de 2.700 línguas no mundo?
- Dentro da água seu corpo fica mais leve? É como se ele tivesse mais ou menos a metade do peso.
- Um porco-espinho tem, em média, 30 mil espinhos. Ele é um excelente nadador porque os espinhos ajudam a flutuar?

teste

VOCÊ É BAGUNCEIRO?

Você é do tipo arrumadinho ou parece um furacão que deixa tudo de pernas para o ar? Faça este teste e descubra.

1 Geralmente, quando chega da escola, você:

- ❑ **A** Joga a sua mochila em qualquer lugar e deixa o tênis em qualquer canto da casa.
- ❑ **B** Deixa suas coisas meio largadas no quarto.
- ❑ **C** Guarda a mochila e já pega os cadernos para fazer a lição de casa.

2 Quando entram no seu quarto, as pessoas:

- ❑ **A** Encontram tudo arrumadinho.
- ❑ **B** Têm de desviar de obstáculos como bolsas, brinquedos e papéis.
- ❑ **C** Percebem uma certa confusão quando procuram um lugar para sentar.

3 Na mesa em que você faz lição de casa tem:

- ❑ **A** Livros, cadernos e outras coisas da escola.
- ❑ **B** Brinquedinhos, livros, cadernos e também algumas revistas.
- ❑ **C** Metade de um pacote de salgadinhos, papéis amassados, copos vazios, livros e cadernos.

4 Quando você volta de viagem:

- ❑ **A** Logo desfaz a mala e guarda as roupas.
- ❑ **B** Tira só algumas coisas da bagagem e deixa para arrumar tudo depois.
- ❑ **C** Larga a mala em um canto e nem se lembra mais de tirar as coisas lá de dentro.

5 Quando perde alguma coisa dentro do seu quarto, normalmente você:

- ❑ **A** Acha depois de algumas horas revirando tudo.
- ❑ **B** Encontra logo porque sabe onde guarda cada uma das suas coisas.
- ❑ **C** Passa um tempão procurando e só acha dias depois. Quer dizer, quando acha...

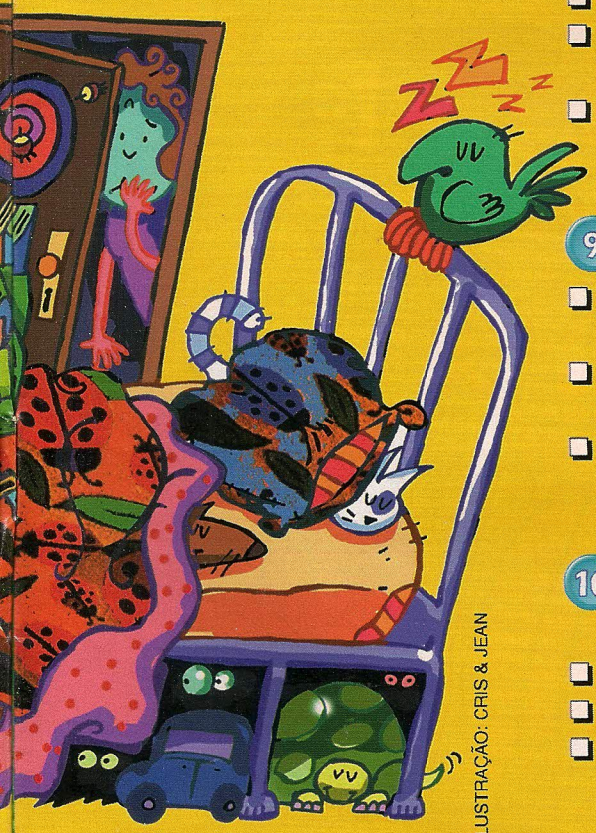


ILUSTRAÇÃO: CRIS & JEAN

6 Seus pais viajaram no final de semana. Ao chegar em casa, eles:

- ❑ **A** Quase desmaiam de susto com tanta bagunça.
- ❑ **B** Dão uma bronca porque você deixou o quarto desarrumado.
- ❑ **C** Dão os parabéns porque a casa ficou em ordem.

7 Qual destas coisas já aconteceu com você:

- ❑ **A** Esqueceu de levar para escola um material que a professora pediu.
- ❑ **B** Encontrou na mochila um objeto estranho, como o controle da TV, um par de meias ou as chaves da sua mãe.
- ❑ **C** Perdeu a mochila.

8 Se você prepara um lanche, a cozinha fica:

- ❑ **A** Limpa e arrumada.
- ❑ **B** Com uma pilha de louça suja na pia.
- ❑ **C** Com alguns talheres sujos e fora de lugar.

9 Se os seus brinquedos falassem, eles diriam:

- ❑ **A** Socorro, tirem essas coisas de cima de mim.
- ❑ **B** Aqui é meio lotado, mas divertido.
- ❑ **C** Será que ninguém vai me tirar desta caixa?

10 Quando vai brincar na casa de um amigo, na hora de ir embora, você:

- ❑ **A** Arruma os brinquedos.
- ❑ **B** Deixa para ele arrumar.
- ❑ **C** Junta os brinquedos em um canto para ele guardar depois.

Some os pontos para saber se você é bagunceiro.

1	A • 2	B • 1	C • 0
2	A • 0	B • 2	C • 1
3	A • 0	B • 1	C • 2
4	A • 0	B • 1	C • 2
5	A • 1	B • 0	C • 2
6	A • 2	B • 1	C • 0
7	A • 0	B • 1	C • 2
8	A • 0	B • 2	C • 1
9	A • 2	B • 1	C • 0
10	A • 0	B • 2	C • 1
			Total

Nível de Bagunça

0 a 7 pontos
Você é muito organizado e costuma deixar tudo sempre no lugar certo. Só tenha cuidado para não achar que todo mundo tem de ser assim, senão você acaba ficando chato.

8 a 14 pontos
Você até que consegue manter as suas coisas mais ou menos em ordem, mas, às vezes, faz muita bagunça. É importante ficar ligado e não deixar que isso atrapalhe sua vida na escola e em casa.

15 a 20 pontos
Você é um tremendo bagunceiro. Que tal começar a se organizar um pouquinho? Se fizer um esforço, você vai conseguir e as coisas em casa e na escola vão ficar mais fáceis.

PASSATEMPO

CENA MALUCA

Descubra dez coisas estranhas nesta cena.

Resposta na página 42.

ILUSTRAÇÃO: FERRÉ

EDITORA Abril

Se a Recreio já é legal, imagine ligada na tomada.

Jogos muito legais: marte ataca, elefante medroso, forca. Mais dicas legais de TV, cinema e livros. Divirta-se com a Rádio Recreio. Curiosidades, surpresas, notícias e diversão para todo mundo. Mande sua piada e deixe seu recado.

www.recreionline.com.br

Recreio. Toda quinta na banca. Todo dia no seu computador.

RECREIO ONLINE

Quer saber? Divirta-se.

FIQUE LIGADO

OS DIN CHEG

Na semana que vem, eles vão estar esperando por você no cinema.

Eles pensam, falam e têm emoções, igualzinho a você. Mas são bem maiores e mais pesados. No filme *Dinossauro*, que estréia no cinema dia 30 de junho, os astros são os dinos, que enfrentam perigos, ajudam os amigos e se apaixonam.

As imagens dos bichões foram criadas por computador e os cenários montados com diferentes paisagens do mundo. O resultado é um visual incrível, com dinossauros que parecem de verdade.

O herói do filme é o iguanadonte Aladar, um dinossauro vegetariano, que podia pesar até 5 toneladas. Quando ainda estava dentro do ovo, ele

Os carnossauros, os vilões do filme, são mais ferozes do que os tiranossauros.

FOTOS: WALT DISNEY PICTURES

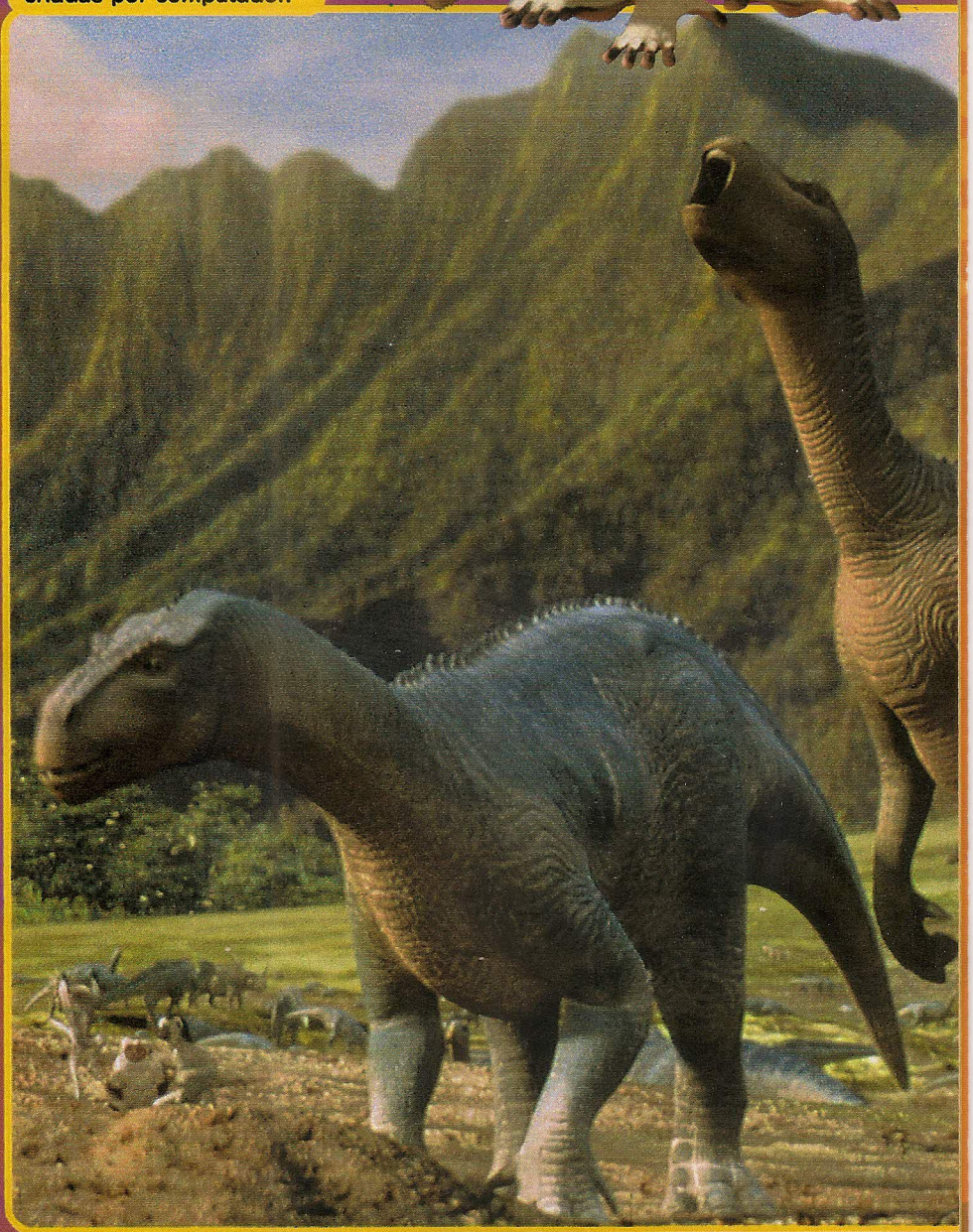
OS ESTÃO ANDO!!!

se perde dos pais e vai cair no meio de uma família de lêmures, uma espécie de mamífero parecido com os macacos. Alguns cientistas acham que os ancestrais desses animais, que atualmente vivem na África, já existiam na época dos dinos.

Aladar cresceu entre os lêmures, sem encontrar outro bicho da sua espécie. Eles viviam tranqüilos, até que, um dia, um meteoro gigante atinge a Terra e destrói uma grande área. Por isso, Aladar e sua família saem à procura de um outro lugar para viver.

Durante a viagem, eles encontram outros dinos e Aladar acaba ensinando a todos uma importante lição de amizade e companheirismo. Ele também conhece Neera, uma fêmea iguanodonte que acaba tornando-se sua namorada.

O filme mistura paisagens reais com imagens criadas por computador.



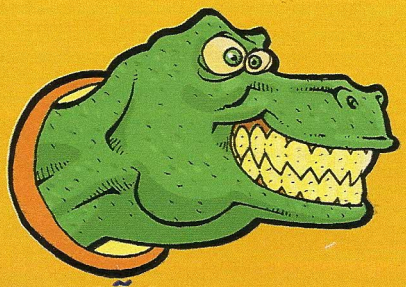
Mais *Dinossauro*...

www.disney.com.br/FilmesDisney/Dinossauro (em português)

ELES SÃO O M

Havia muitas espécies de dinossauros. Conheça algumas que eram recordistas, mas lembre-se de que os cientistas estão sempre fazendo descobertas e podem surgir novos destaques a qualquer momento.

CONSULTORIA: DOUTOR CÉSAR LEANDRO SCHULTZ, PROFESSOR DE PALEONTOLOGIA DA UFRGS

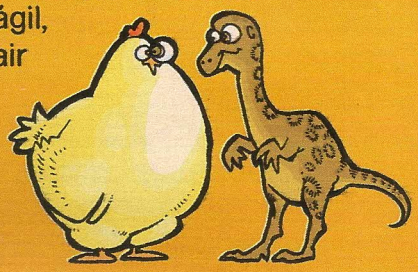


QUE BOCÃO!

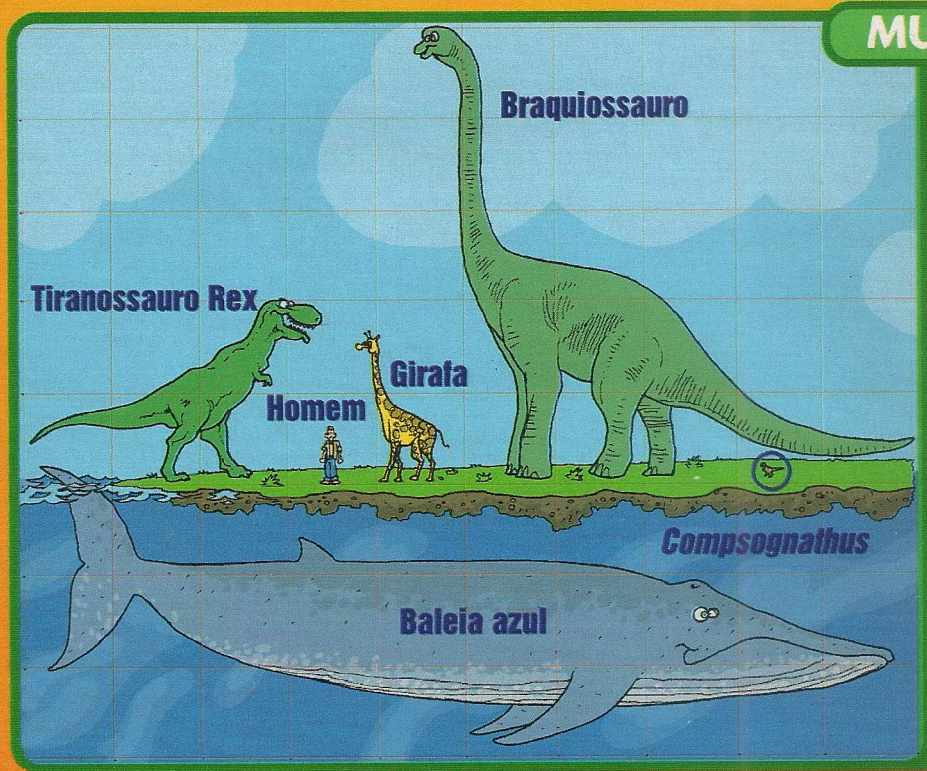
O *Tiranossauro Rex* é um dos dinos mais conhecidos e assustadores. Ele tinha uma das maiores bocas entre todos os dinos carnívoros já encontrados. Isso sem falar nos seus dentes: alguns deles eram maiores do que a mão de uma pessoa adulta.

EI, NANICO!

No meio de tantos gigantes, o *Compsognathus* tinha tudo para ser a mascote da turma. Com apenas 60 centímetros de altura e 3 quilos, era pouco maior que um galo. Rápido e ágil, conseguia se sair bem nas caçadas e se alimentava de pequenos animais e de insetos.



MUITAS DIFERENÇAS



Veja no desenho a comparação entre o tamanho de alguns dinossauros e de outros animais. A baleia azul é o maior ser vivo que existe. Ela tem cerca de 30 metros de comprimento. O *Braquiossauro* tinha cerca de 16 metros de altura e 13 de comprimento. O *Tiranossauro* media uns 6 metros e o pequeno *Compsoghnatus*, apenas 60 centímetros.

ÁXIMO!

"MEIO" GORDINHO

Com 90 toneladas o *Braquiossauro* foi o dino mais pesado que os pesquisadores encontraram até agora. Só para comparar, ele pesava o mesmo que 18 elefantes juntos.

GIGANTES

Um dos maiores dinos já descobertos é o *Argentinosaurus*, com mais de 42 metros de comprimento. Outro grandão vegetariano era o *Supersaurus*, com 40 metros. Além disso, eles eram tão altos como um prédio de dez andares.

Para saber mais

Livros

Aventura Visual - Dinossauros
Editora Globo

Vamos Conhecer os Dinossauros
Editora Verbo

Na Internet

www.recreionline.com.br
www.zoomdinosaurs.com (em inglês)
www.bbc.co.uk/dinosaur (em inglês)
http://sites.uol.com.br/leandromoda
www.angelfire.com/ar/paccanaro/

QUE CAUDA COMPRIIIIIDA!!!!

O *Diplodocus* era o dinossauro com a cauda mais longa: ela tinha mais ou menos 14 metros. Seu pescoço também era enorme e alguns cientistas acreditam que o comprimento total de um adulto podia chegar a 40 metros, o mesmo que quatro ônibus. Provavelmente ele não conseguia levantar o pescoço e se e alimentava de pequenos arbustos que cresciam perto do chão.

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

DETETIVES DO

Para recriar dinossauros no computador, os desenhistas se baseiam em pesquisas que mostram como viviam os bichos de verdade.

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON E GABRIEL BÁ

Os dinos surgiram na Terra há 220 milhões de anos, muito antes dos seres humanos aparecerem.

Como ninguém nunca viu um dinossauro de verdade, para recriá-los em filmes e animações os desenhistas se baseiam em pesquisas científicas.

Nós só descobrimos que os dinos existiram quando, em 1820, um médico inglês achou por acaso uns dentes gigantescos. Aos poucos, os cientistas foram concluindo que aqueles bichos pré-históricos, assim como os répteis, punham ovos e tinham a pele coberta de escamas. Por isso, escolheram o nome dinossauros, que em grego significa lagartos terríveis.

Depois de muitas escavações, os pesquisadores encontraram esqueletos de dinos quase completos. Mas a montagem deles era um verdadeiro quebra-cabeças, com as peças todas misturadas. Hoje, sabemos

PASSADO

que havia centenas de espécies de dinossauros, que viveram em épocas diferentes e se espalharam pelo mundo.

O que ninguém ainda conseguiu explicar é como eles sumiram. Alguns acreditam que um asteróide caiu na Terra, alterou o ambiente e eles não conseguiram sobreviver.

Outros, que mudanças no clima fizeram com que eles desaparecessem aos poucos. E há quem acredite que alguns evoluíram e que as aves são descendentes de dinossauros.

Os cientistas continuam pesquisando, fazendo descobertas e encontrando pistas de novas espécies de dinossauros em vários lugares do planeta.

Segredos nas rochas

Para saber mais sobre as criaturas do passado, os cientistas estudam algumas pistas, chamadas fósseis. No caso dos dinossauros, são ossos, dentes e pedaços de pele que ficaram conservados entre camadas de terra.

Com o passar de milhões de anos, essas camadas de terra se transformam em rochas, que ficam com marcas de folhas, pedacinhos de ossos e dentes ou até esqueletos inteiros.

Outro sinal importante são as pegadas. Com esse tipo de fóssil é possível descobrir se uma espécie de dino era veloz ou pesada, se andava em bandos e como se movia.

Os especialistas que estudam fósseis de animais e vegetais são os paleontólogos.

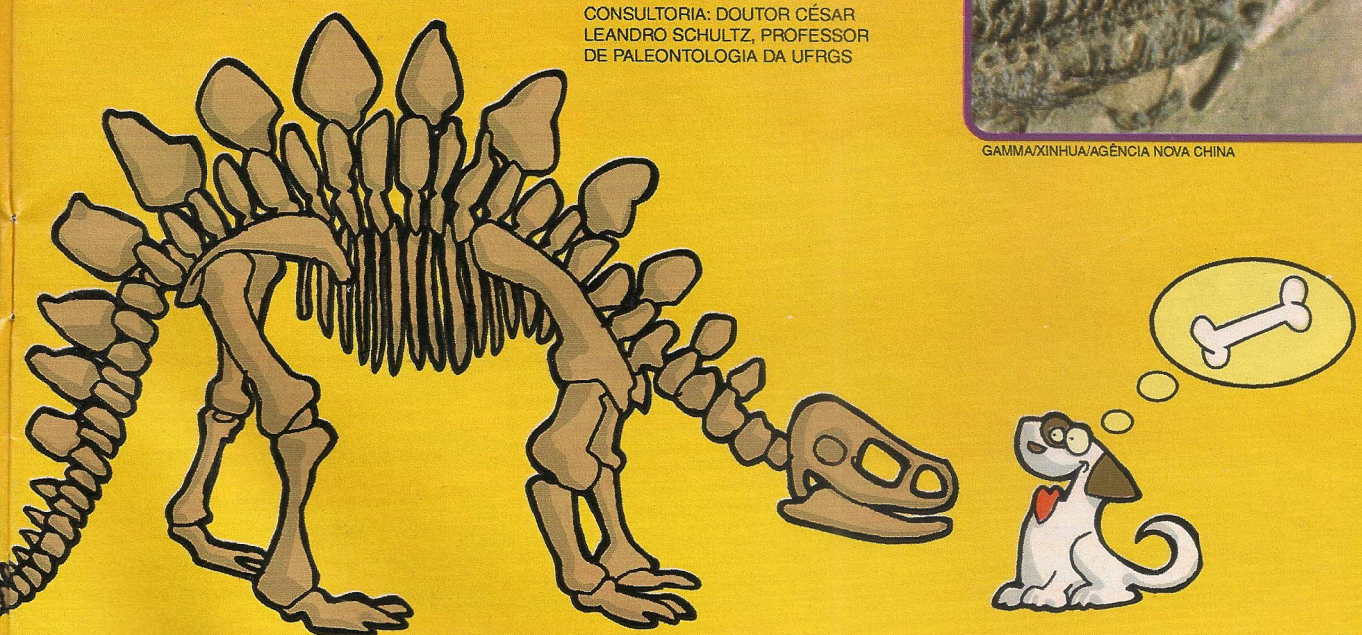
PATRICK AVENTURIER/GAMMA

Os ovos de dino também são fósseis.

Entre camadas de rochas é possível encontrar esqueletos de dinos quase inteiros.

GAMMA/XINHUA/AGÊNCIA NOVA CHINA

CONSULTORIA: DOUTOR CÉSAR LEANDRO SCHULTZ, PROFESSOR DE PALEONTOLOGIA DA UFRGS



FAZENDO ARTE

FAÇA SEU FÓSSIL

Para entender como são as pistas de animais e plantas que os paleontólogos encontram, escolha uma folhinha bem desenhada e monte um fóssil!

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- massa de modelar
- 1 folha de planta
- 1 tira de cartolina com cerca de 20 cm de comprimento e 5 cm de largura
- fita adesiva
- 1 tigela
- 1 colher de sopa
- 1/2 copo de água
- 5 colheres de gesso

1 **Aperte a massinha sobre a mesa e coloque a folha sobre ela com cuidado.**

2 **Faça um anel de cartolina e prenda com fita adesiva. Encaixe na massa com a folha.**

3 **Em uma tigela, misture bem a água e o gesso. Despeje tudo dentro da cartolina até cobrir a folha.**

4 **Espere endurecer, tire a cartolina, a massinha e a folha e veja o desenho no gesso: seu fóssil está pronto!**

ILUSTRAÇÕES ROGÉRIO MAROJA

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.

ILUSTRAÇÃO: ATTÍLIO

SEUS AMI

Eles exigem atenção, cuidado e carinho e são ótimos companheiros para suas brincadeiras virtuais.

Adote um Pokémon

www.zip.net/pokemon/diversao/diversao.htm

Já imaginou poder treinar, dar carinho e brincar com seu próprio Pokémon? Pois é exatamente isso que você faz neste site da Internet.

Você escolhe entre Pikachu, Charmander, Squirtle e Bulbassauro ou pode adotar todos.

Eles são bem legais, mas exigem cuidados. Quem não tratar bem de seu amiguinho corre o risco de vê-lo desmaiar e perder todos os pontos.

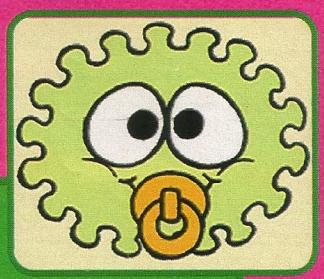
Os monstrinhos são temperamentais e às vezes podem recusar alimentos ou cuidados. Se isso acontecer, tente usar outro comando ou espere para brincar mais tarde. Para fazer parte da turma de Ash e Brok e ser um treinador de elite, você tem de tratar bem dos bichinhos. Quem faz mais pontos pode colocar seu nome na galeria especial dos melhores treinadores.

GOS NA REDE

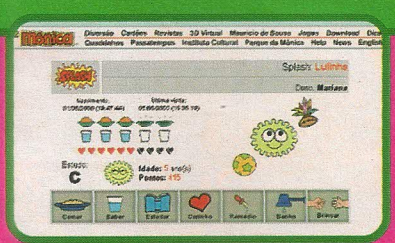
Buggy: pronto para brincar
www.ncap.com.br/buggy.htm

Este bichinho virtual pode ser copiado para o seu computador. Depois de preencher o formulário inicial (não é preciso colocar seu telefone) é só fazer o download. Você vai precisar do programa Winzip (disponível no site www.winzip.com) para descompactar o arquivo. Buggy nasce na sua tela e você pode brincar com ele sempre que quiser. O importante é não descuidar de seu amigo: dê-lhe comida e bebida, brinque com ele e mande-o estudar. Se ele ficar cansado, apague as luzes e faça-o dormir.

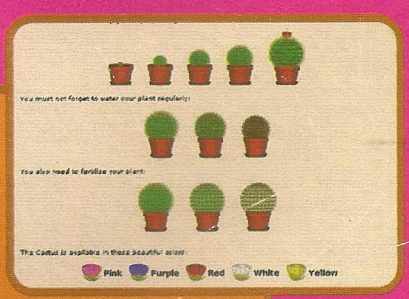
Bicho fofinho
www.monica.com.br/



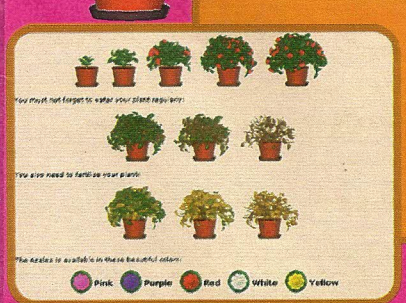
No site da Turma da Mônica, clique em *Diversão* e escolha o item *Bichinho Virtual* para encontrar Splash, um monstrinho bem divertido. Escolha a cor e o nome de seu novo amigo. Depois de receber um certificado de nascimento, é só começar a brincar. Visite-o no site pelo menos uma vez por dia e cuide muito bem dele. E fique atento: só aperte o botão do remédio quando ele estiver doente. Se você der remédios a ele sem necessidade, perde pontos.



Plantas e flores
www.desksoft.com/ (em inglês)



Nesta página você encontra plantinhas legais, que florescem no seu computador. Na página inicial clique em *DesktopPlant*, escolha um vaso e descubra os cuidados que sua planta exige. Clicando na opção *Download*, no lado esquerdo da tela, você copia seu vasinho. Para abrir o arquivo é preciso ter o programa Winzip. Siga as instruções, colocando água, fertilizante e controlando a luz e o calor que ela recebe. A brincadeira é grátis por alguns dias, o suficiente para você ver sua florzinha crescer.



PASSATEMPO

Cadê?

A festa está boa demais! Mas pode ficar ainda mais divertida se você procurar os objetos que estão em destaque.

Resposta na página 42.

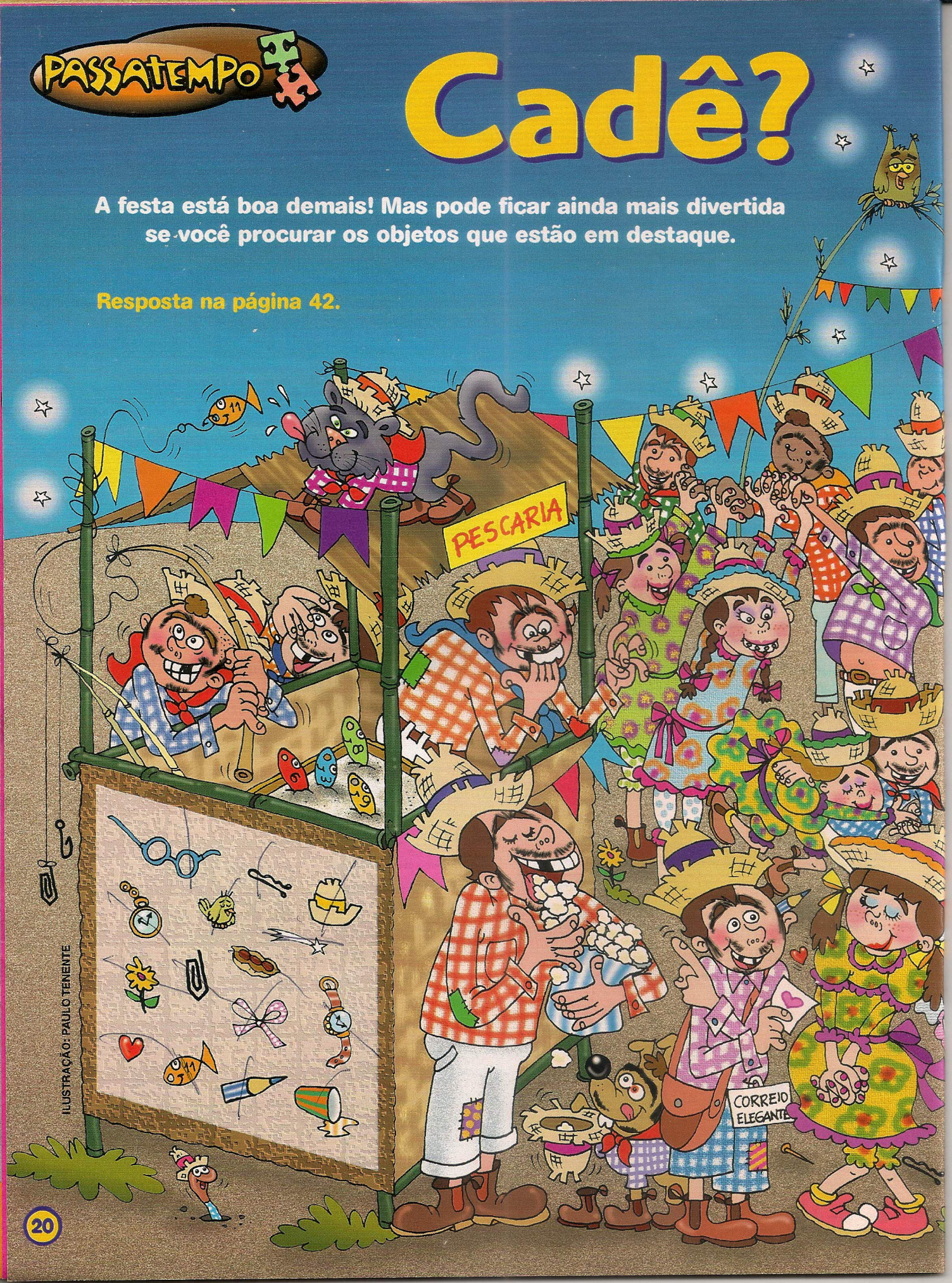
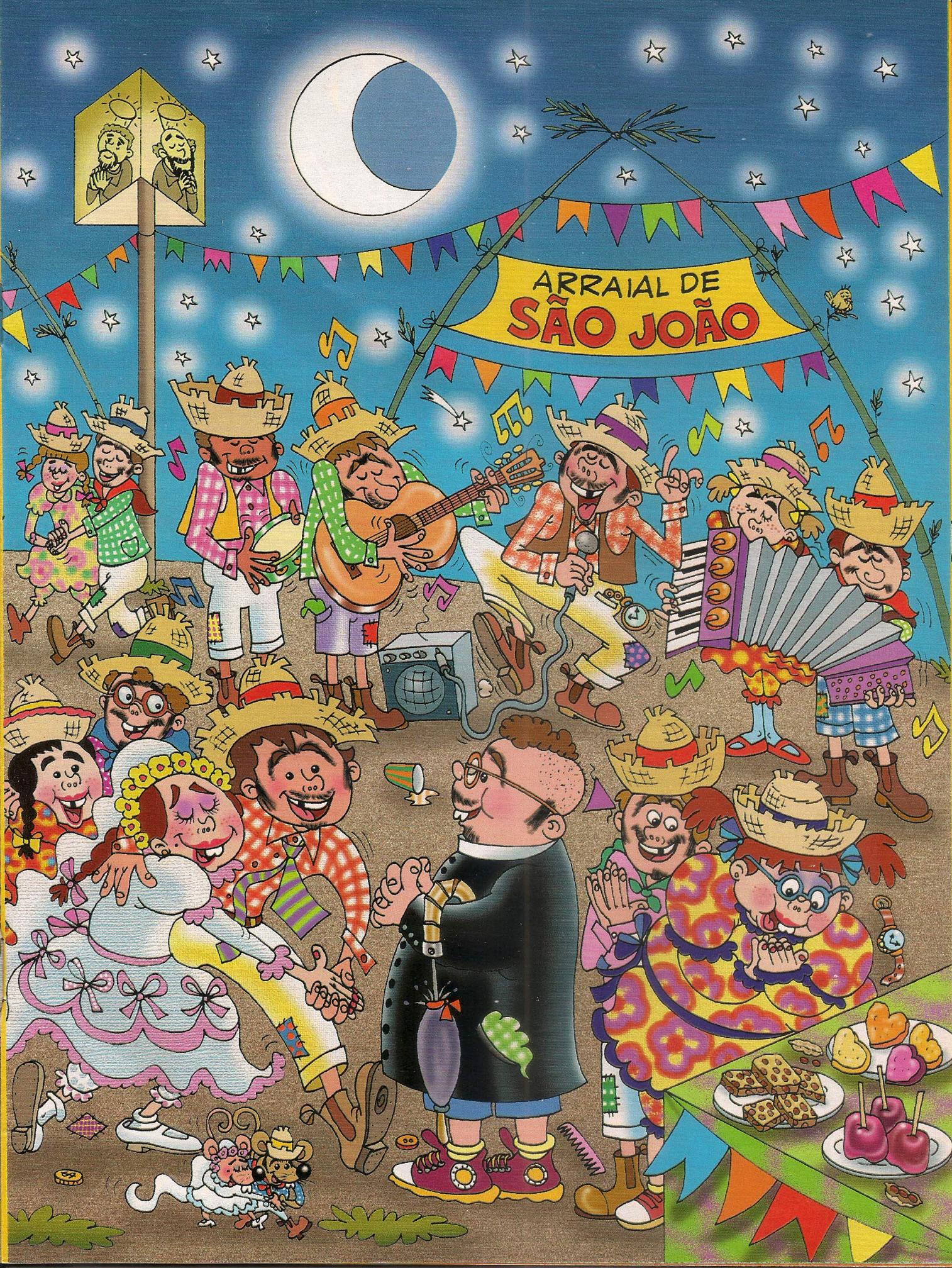
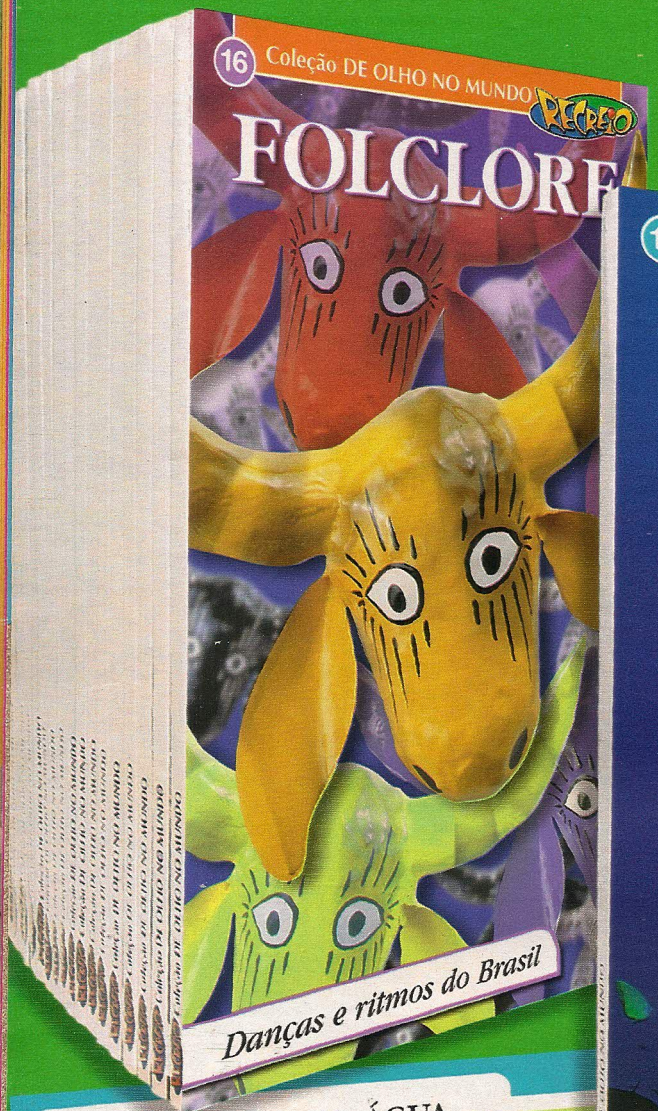
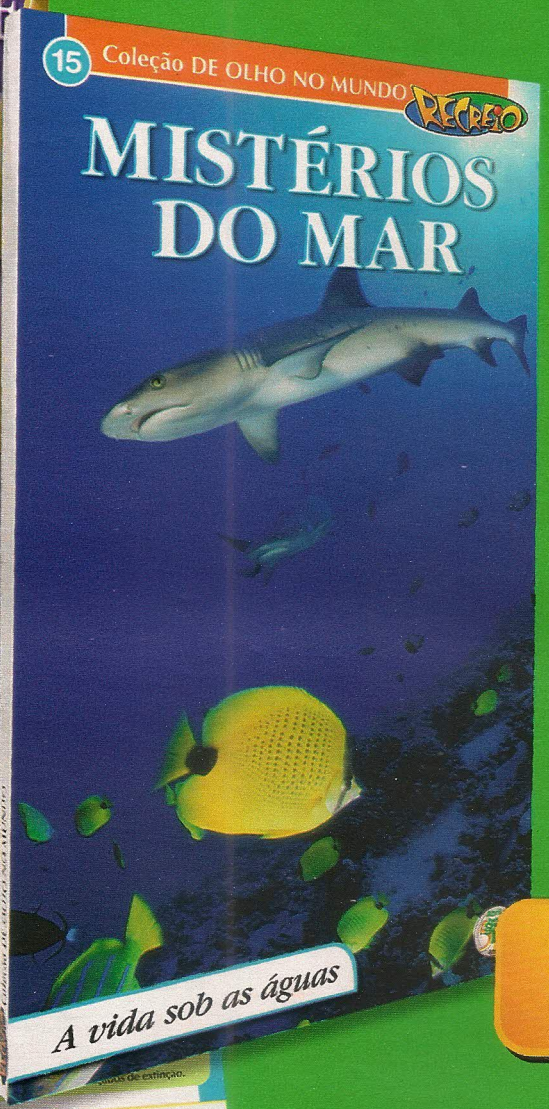


ILUSTRAÇÃO: PAULO TENENTE


ARRAIAL DE
SÃO JOÃO

A RECREIO VAI F
NÃO FICA





Na semana que
vão continuar m
da diversão e da
livro da coleção
conheça os segre
os Mistérios do
fichas da coleção
os assuntos são
e O Circo Vem A
Brinque e apren

NOVO LIVRO!

Confira os 20 primeiros títulos da coleçã

1 - Mata Atlântica
2 - Índios do Brasil
3 - Descobrimento
4 - Tiradentes
5 - Pantanal
6 - Corpo Humano
7 - A Força da Natureza
8 - Futebol
9 - Invenções
10 - Amazônia

Quer saber?

UNDO PARA VOCÊ
R BOIANDO.

em, você e a Recreio
rgulhando no mundo
ducação. No novo
E OLHO NO MUNDO,
os, os habitantes e
ar. Já nas novas
PARA SABER MAIS,
entes e Massas de Ar
Não fique boiando.
a com a sua Recreio!

NOVAS FICHAS COLECIONÁVEIS!

DE OLHO NO MUNDO:

11 - Poder da Informação
12 - Viagens Espaciais
13 - Bandeirantes
14 - Dinossauros
15 - Mistérios do Mar
16 - Folclore
17 - Meios de Transporte
18 - Espécies Ameaçadas
19 - Cidadãos do Mundo
20 - Olimpíadas

Se você perdeu alguma edição, ligue para (0xx11) 3990-2200 e compre os números atrasados.

Colecione!

RECREIO

www.recreionline.com.br

Abril

NAS ONDAS DO RÁDIO

Chame sua turma para fazer um programa com divertidos efeitos sonoros.

ILUSTRAÇÕES: PALADINO

Antes de existir televisão, as novelas faziam o maior sucesso no rádio. Como não havia imagem, os atores tinham de caprichar na voz.

Para ajudar os ouvintes a imaginar o que estava acontecendo na história, os técnicos criavam efeitos de som, como barulho de porta batendo, de chuva, de trovões... Enfim, eles inventavam de tudo.

Você também pode se divertir fazendo um programa de rádio com seus amigos. Primeiro, escrevam uma história com vários personagens, dividindo os papéis com os colegas. É legal reunir meninos e meninas, para ter vozes diferentes.

Se vocês conseguirem um gravador, a brincadeira fica melhor ainda, pois o programa poderá ser gravado.

Depois de decidir quem serão os atores, escolham quem vai cuidar da música do programa e qual turma fará os efeitos sonoros.

Lembrem-se também dos amigos que sabem imitar animais e personagens famosos e podem dar um toque divertido à história. Depois, é só apresentar o programa para todo mundo.

Veja como fazer alguns efeitos de som bem legais e aproveite que a turma está reunida para inventar outros diferentes.

VENTO FORTE

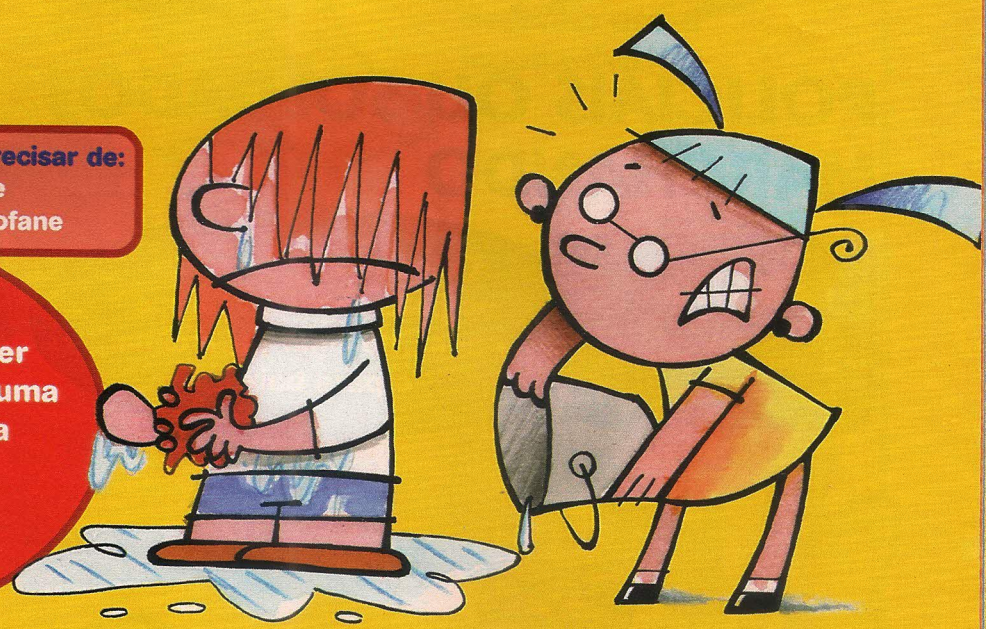
Você vai precisar de:
- 1 folha de papel sulfite

Apóie a folha na palma de sua mão, aproxime a borda do papel de sua boca e assopre. Vai parecer que está um vento assustador lá fora.

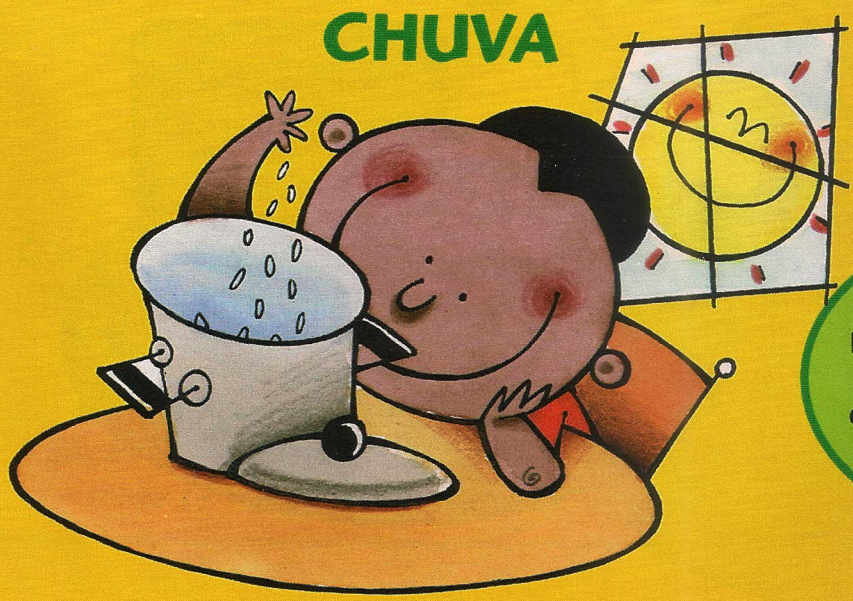
FOGO

Você vai precisar de:
- 1 folha de papel celofane

Amasse bem o papel até ele virar uma bola. O barulho vai ser bem parecido com o de alguma coisa pegando fogo. Para continuar o efeito, é só continuar amassando e desamassando o papel.

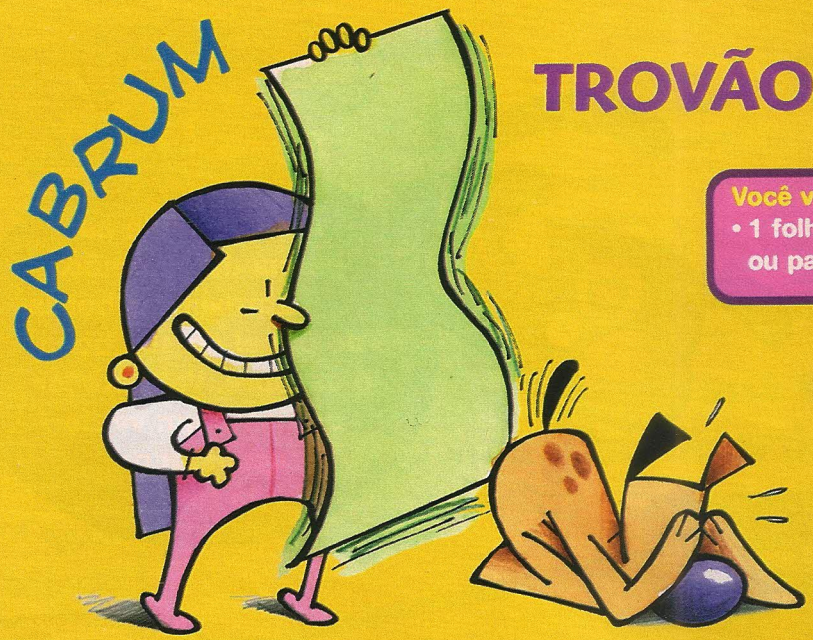


CHUVA



Você vai precisar de:
- 1 punhado de arroz
- 1 panela de alumínio

Jogue o arroz sobre a panela de alumínio, aos poucos. Vai parecer que os pingos de chuva estão batendo em uma janela.

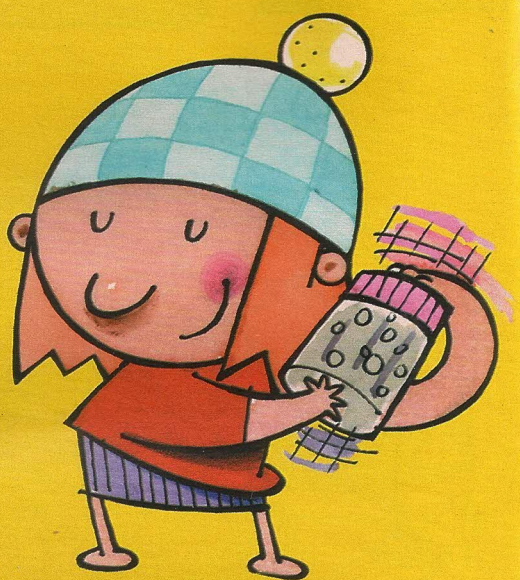


TROVÃO

Você vai precisar de:
- 1 folha de cartolina ou papel cartão

Agite a cartolina com força várias vezes para anunciar uma tempestade.

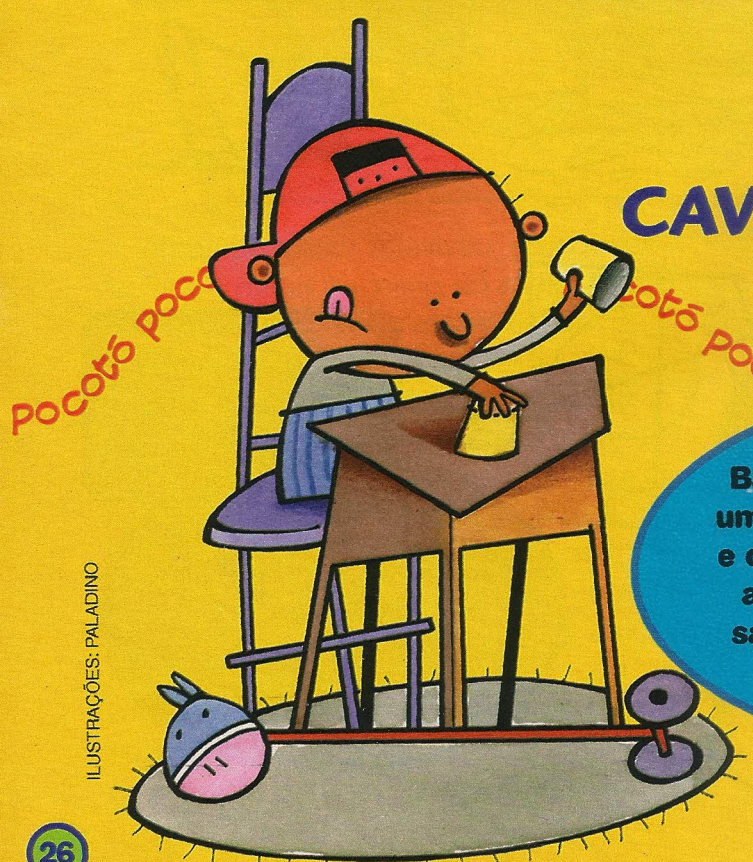
POLICIAIS OU SOLDADOS MARCHANDO



Você vai precisar de:
- 1 pote de vidro vazio
- algumas pedrinhas bem pequenas

Coloque as pedrinhas no pote de vidro, tampe e agite devagar para cima e para baixo.

CAVALOS CORRENDO



Você vai precisar de:
- 2 copos de plástico resistente ou a casca de um coco partido ao meio.

Bata as bordas dos copos sobre uma mesa. Primeiro bata um copo e depois o outro e vá aumentando a velocidade, como se o cavalo saísse correndo. Se usar o coco, bata uma metade na outra.

ILUSTRAÇÕES: PALADINO

PASSATEMPO

FIQUE DE OLHO

Respostas na página 42.

DESENHOS ESCONDIDOS

Você é capaz de descobrir quantas carinhas estão escondidas no desenho desta locomotiva?

PESCARIA NO AQUÁRIO

O gato está tentando pegar um peixe que está escondido no aquário. Além dele, você é capaz de encontrar mais 14 figuras?

GIGANT

Que monstros marinhos, que nada! Os mares gelados têm um perigo verdadeiro: os icebergs. Essas montanhas de gelo flutuam pelos oceanos Ártico e Antártico e preocupam os navegantes.

A parte maior de um iceberg fica embaixo da água. Por isso, quando os tripulantes conseguem vê-lo, o barco pode estar perto de bater no gelo.

Eles impressionam pelo seu tamanho. Para ser chamado de iceberg, um bloco de gelo precisa ter no mínimo 10 metros de comprimento e 5 metros de altura, só na parte que fica para fora da água.

Há pouco tempo, os cientistas acharam um iceberg com 11.000 quilômetros quadrados, que é mais ou menos duas vezes o tamanho do Distrito Federal!

ILUSTRAÇÃO GUSTAVO DUARTE FOTO: TONY STONE IMAGES/PAL HERMANSEN

Mais icebergs...
www.recreionline.com.br

ES DOS MARES

Nasce um iceberg!

Os icebergs nascem na Antártida e no Ártico. No inverno, a neve cobre essas áreas, formando grandes montes de gelo, que são as geleiras. Elas deslizam em direção ao mar e quando alguns pedaços se soltam, surgem icebergs.

Isso não acontece de uma hora para outra. Esse pedaços de gelo são muito antigos. Na Antártida, os estudiosos já encontraram pedaços de gelo com cerca de 500 mil anos de idade!

Nos últimos tempos, os pesquisadores têm observado que grandes icebergs estão se formando cada vez mais depressa. Eles acham que isso acontece por causa do aquecimento da Terra, provocado pelo efeito estufa, que é o excesso de certos gases na atmosfera.

Com o aumento da temperatura os icebergs se desprendem mais facilmente das geleiras.

Essas alterações podem fazer com que o nível dos oceanos suba, causando mudanças no ambiente. É mais um motivo para cuidarmos bem do nosso planeta!

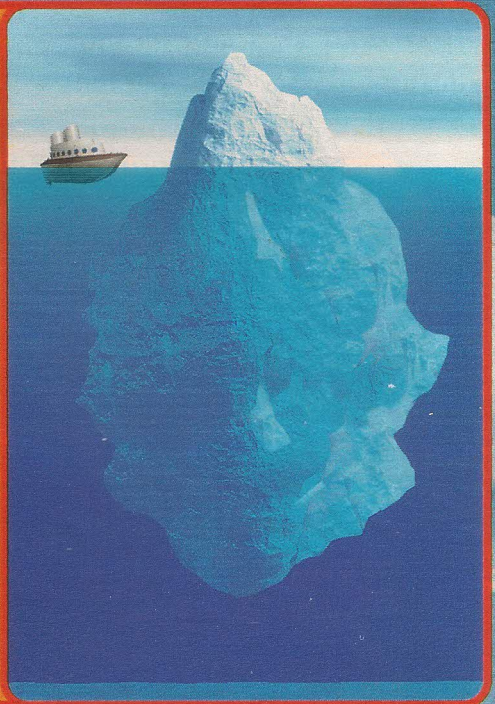
CONSULTORIA: FRANCISCO ELISEU AQUINO -GEÓGRAFO E MESTRE EM GEOLOGIA MARINHA.
COORDENADOR SUBSTITUTO DO LABORATÓRIO DE PESQUISAS ANTÁRTICAS E GLACIOLÓGICAS DA UFRGS.

ESCONDIDO NO MAR

Se um iceberg já é enorme visto de fora da água, imagine se a gente pudesse enxergá-lo inteirinho! Mais da metade dessa massa de gelo fica submersa.

Às vezes, eles são tão grandes que encostam no fundo do oceano e até ficam encalhados!

Quando isso acontece, o iceberg só volta a flutuar quando começa a derreter.



INFOGRÁFICO: SAM HART

EXPERIÊNCIA

FIQUE FRIO!

Agora que você já sabe mais sobre os icebergs, que tal fazer algumas experiências com gelo?

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- garrafa plástica
- plástico
- cubos de gelo
- copo
- bacia
- palito
- sal

GELO ESPAÇOSO

Será que a água no estado sólido ocupa mais espaço do que no estado líquido? Descubra com esta experiência.

Encha a garrafa com água até a boca. Tampe-a com um pedaço de plástico e coloque-a no congelador. Quando a água congelar, vai ocupar mais espaço, empurrando o plástico um pouco para cima.

QUAL DERRETE PRIMEIRO?

Quando está no meio de grandes quantidades de água, o gelo derrete mais rápido. Confira.

Coloque um cubo de gelo em um copo com água. Em seguida, ponha um cubo do mesmo tamanho em uma bacia cheia de água.

Você vai ver que o gelo do copo vai levar mais tempo para derreter do que o gelo que está na bacia.

TRUQUE SALGADO

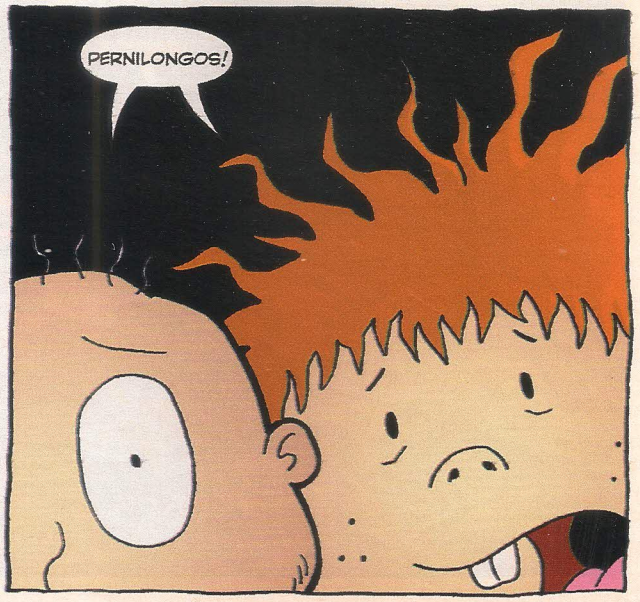
A água salgada precisa de uma temperatura mais baixa para congelar do que a água doce. Por isso, se você jogar sal em um cubo de gelo, ele derrete. Faça o teste.

Encha uma bacia com água e ponha um cubo dentro dela. Coloque o palito sobre o cubo e jogue um pouco de sal ao redor do palito. O sal vai derreter temporariamente o gelo e o palito vai ficar grudado nele. Tente pegar o palito: você vai conseguir até levantar o cubo junto.

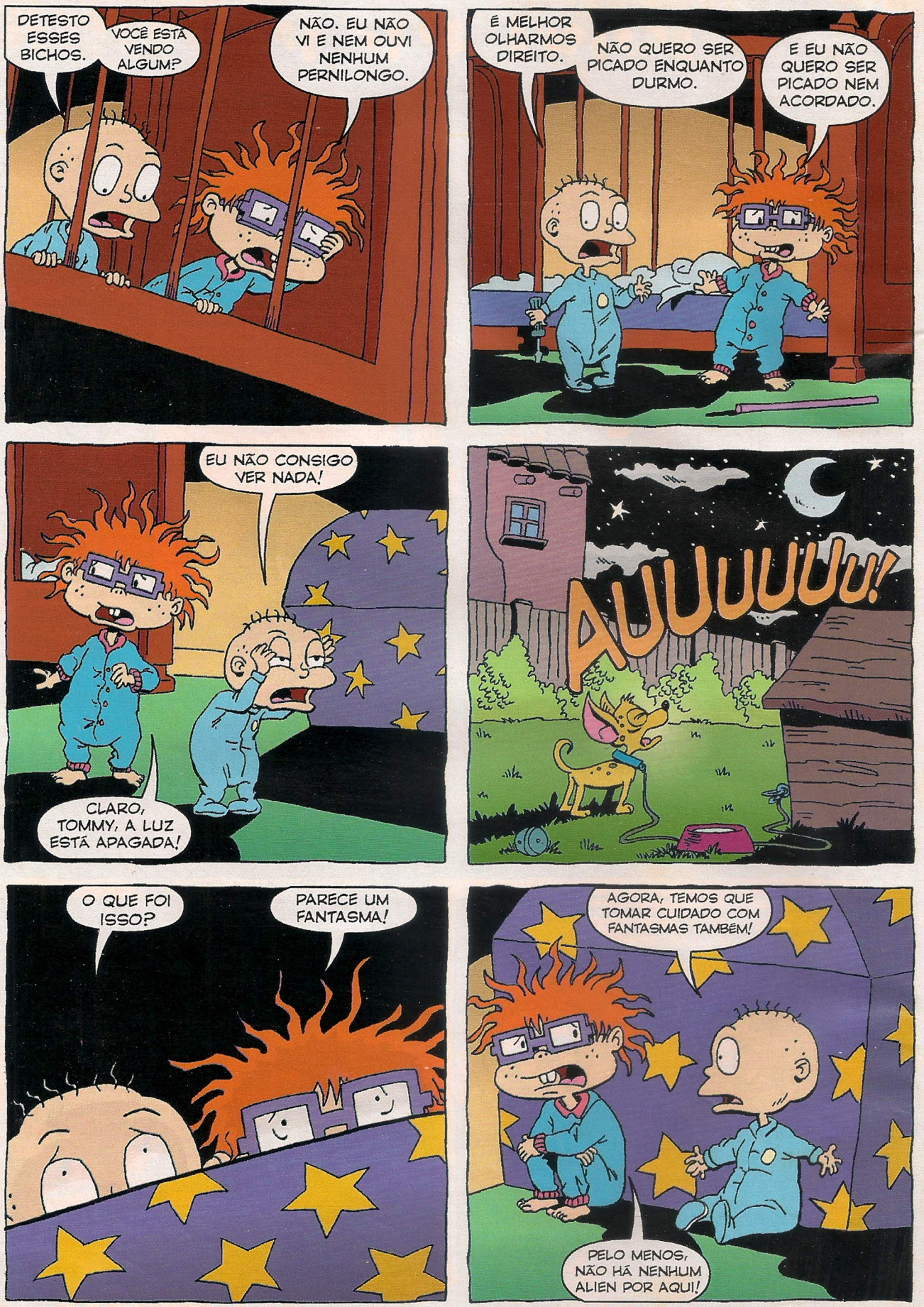
ILUSTRAÇÕES: SAM HART

Rugrats
Os Anjinhos

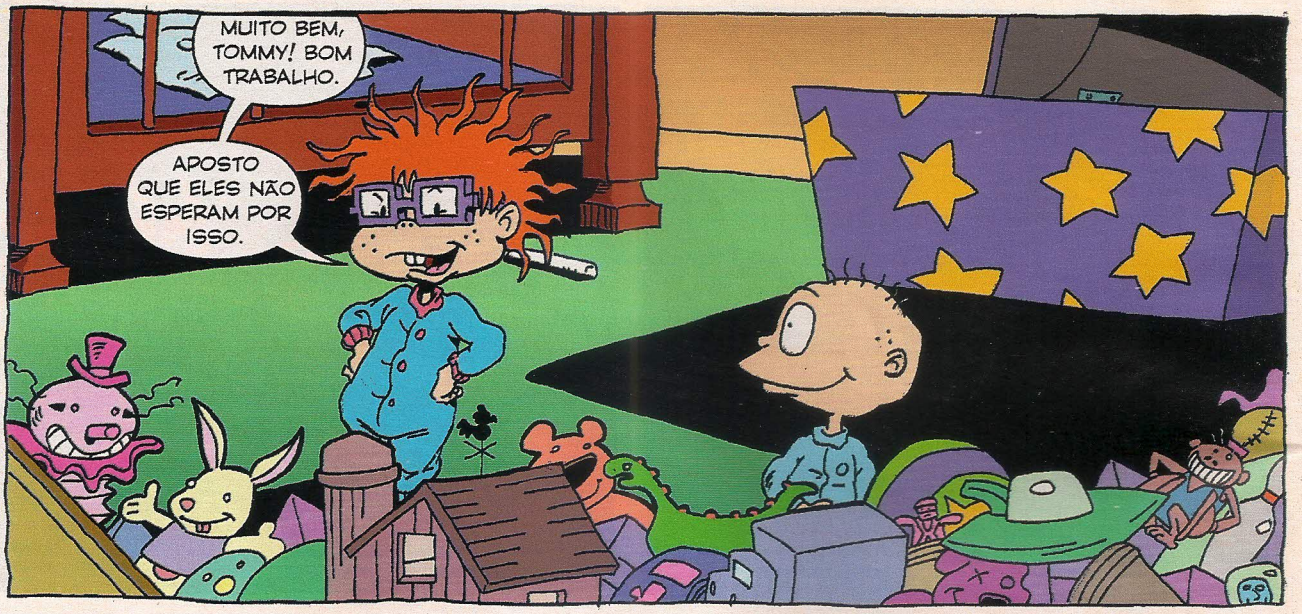
HORA DE DORMIR



COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.

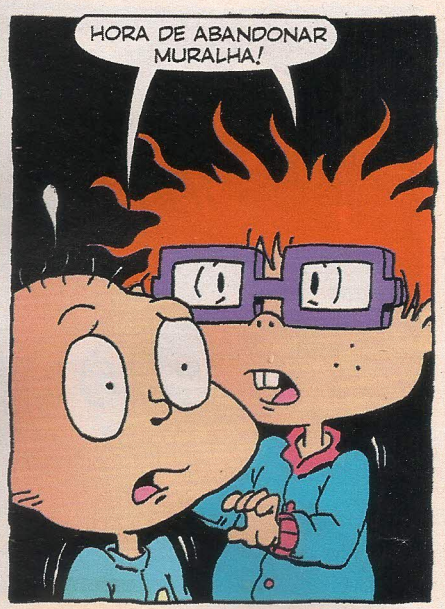

DETESTO ESSES BICHOS.
VOCÊ ESTÁ VENDO ALGUM?
NÃO. EU NÃO VI E NEM OUVI NENHUM PERNILONGO.
É MELHOR OLHARMOS DIREITO.
NÃO QUERO SER PICADO ENQUANTO DURMO.
E EU NÃO QUERO SER PICADO NEM ACORDADO.
EU NÃO CONSIGO VER NADA!
CLARO, TOMMY, A LUZ ESTÁ APAGADA!
AUUUUUU!
O QUE FOI ISSO?
PARECE UM FANTASMA!
AGORA, TEMOS QUE TOMAR CUIDADO COM FANTASMAS TAMBÉM!
PELO MENOS, NÃO HÁ NENHUM ALIEN POR AQUI!

BRRRRRRRRR
Leite Condensado
AGORA FOI UM ALIEN!
ACHO QUE ESTAMOS CERCADOS!
SOU MUITO NOVO PARA ESTAR CERCADO POR ALIENS!
O QUE A GENTE VAI FAZER?
SÓ HÁ UMA COISA A FAZER, CHUCKIE!
SE QUEREM NOS PEGAR, TEMOS QUE ESTAR PREPARADOS PARA ELES!
VAMOS NOS PROTEGER.


MUITO BEM, TOMMY! BOM TRABALHO.
APOSTO QUE ELES NÃO ESPERAM POR ISSO.

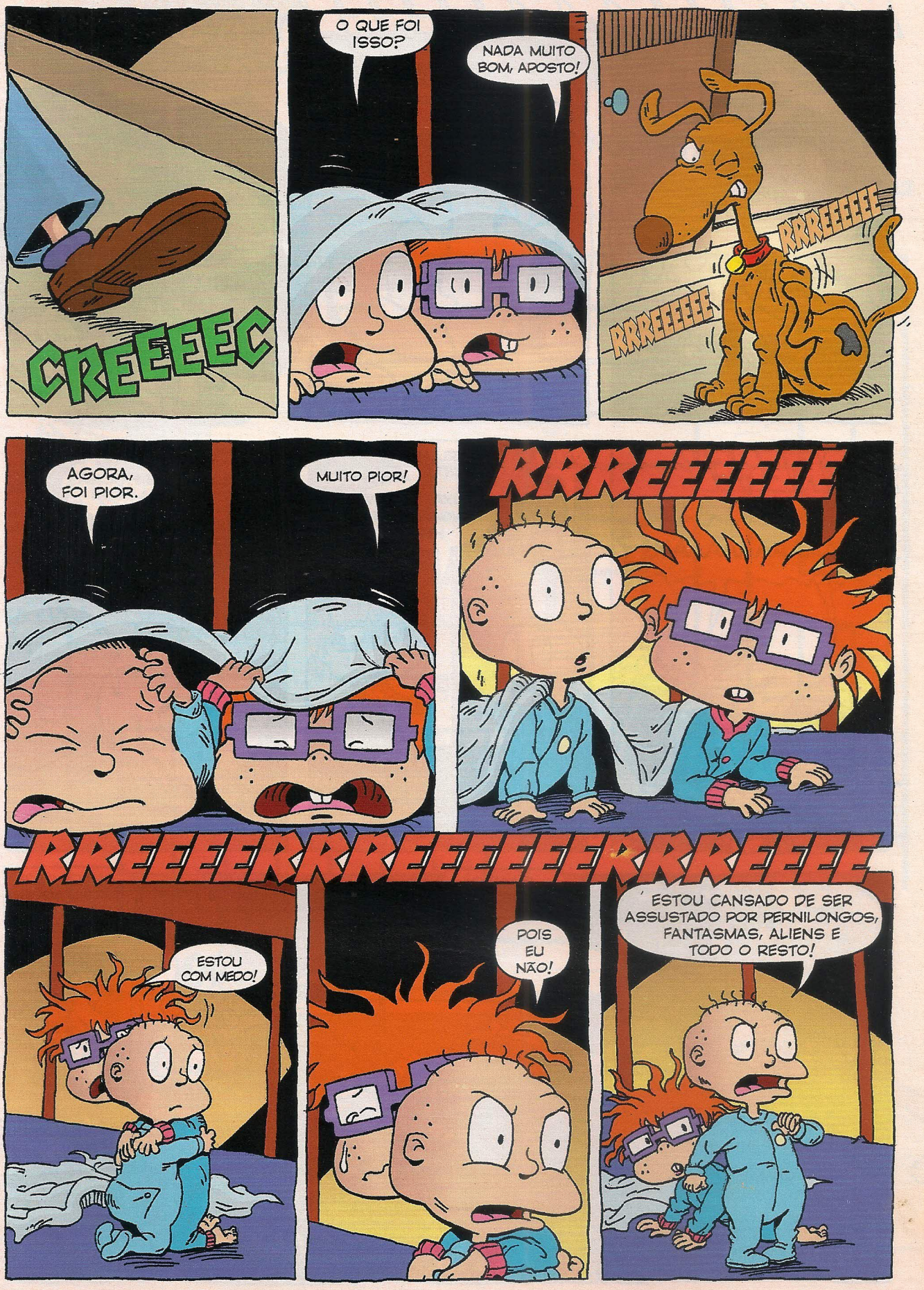
NENHUM PERNILONGO, FANTASMA OU ALIEN VAI ULTRAPASSAR ESSA MURALHA.

uuuuuh uuuuuh


HORA DE ABANDONAR MURALHA!

TEMOS QUE PENSAR EM UM NOVO PLANO.
ACHO QUE FUGIR É UM BOM PLANO.

VAMOS NOS ESCONDER?
ESSA É UMA ÓTIMA IDÉIA.


CREEEEC
O QUE FOI ISSO?
NADA MUITO BOM, APOSTO!
RRREEEEEE
RRREEEEEE
AGORA, FOI PIOR.
MUITO PIOR!
RRREEEEEE
RREEEERRREEEEEEERRREEEE
ESTOU COM MEDO!
POIS EU NÃO!
ESTOU CANSADO DE SER ASSUSTADO POR PERNILONGOS, FANTASMAS, ALIENS E TODO O RESTO!

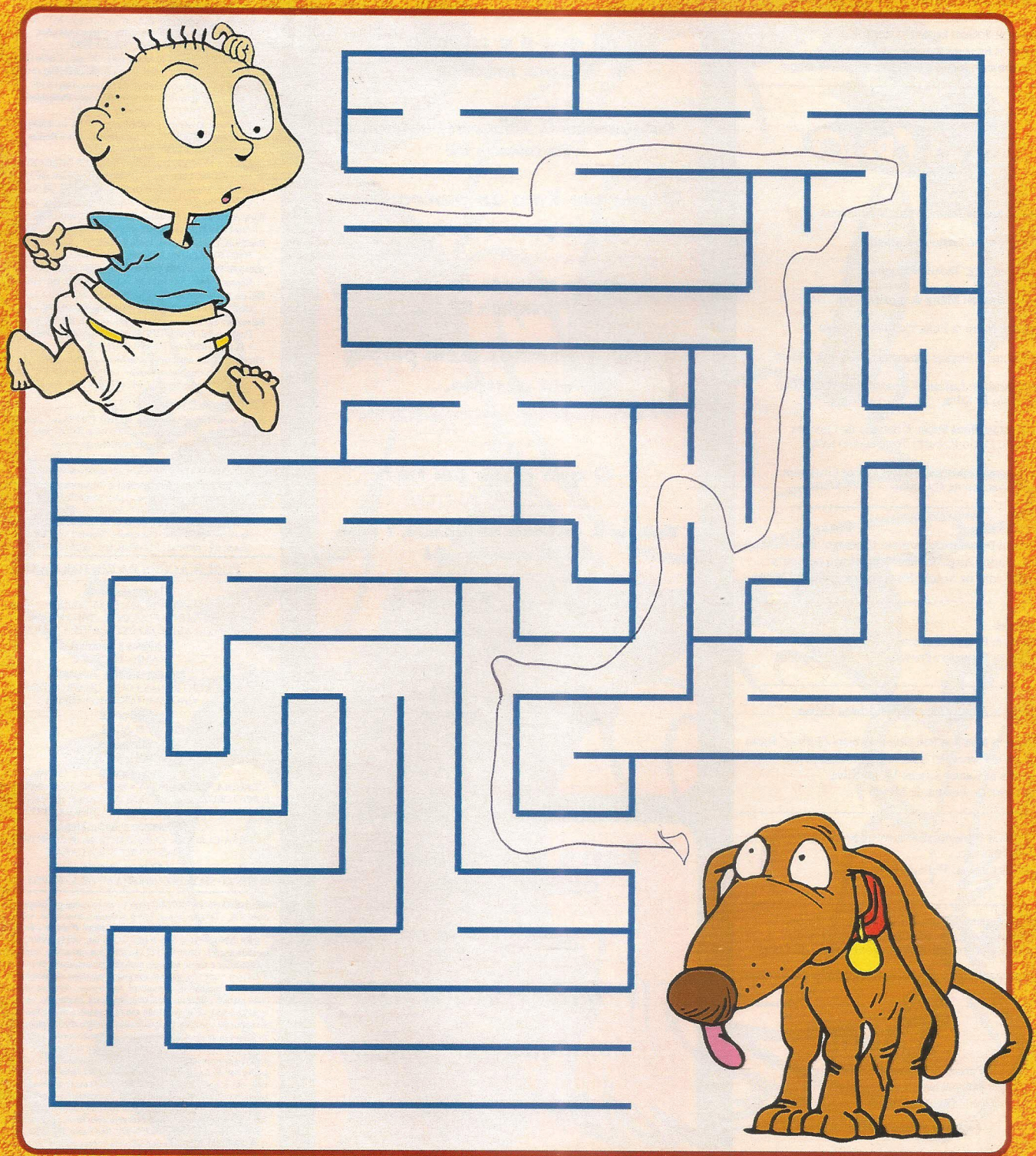
RREEEERRREEEEEERRREEEE

PASSATEMPO

LABIRINTO

O Spike está perdido. Ajude o Tommy a chegar até ele.

Resposta na página 42.



EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico
Vice-Presidente de Operações e Controle: Gilberto Fischel

Diretor de Publicidade: Celso Marche
Diretor de Desenvolvimento Editorial: Celso Nucci Filho
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Planejamento e Controle de Gestão: Maurício Dabul

RECREIO

Diretor-Superintendente: Andrés Bruzzone

Redatora-Chefe: Gisleine Carvalho

Diretor de Arte: Tadeu Nogueira

Projeto Gráfico: Maria do Carmo Tyla

Editoras: Mônica Pina, Daniela Almeida

Repórteres: Cristiane Yamazato, Mariana Weber

Diagramadores: Luciana Gianesi, Priscila Afonso e Renato L. Silva

Colaboraram Nesta Edição: Cristiane de Oliveira Pereira, Paulo Roberto Pompêo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun, Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

Comercial
Gerente de Produto: Patrícia L. Joly
Gerente de Produção e Prepress: Marcos C. Agueda

Gerente de Finanças e Assinaturas: Eliseu Urban

Gerente de Marketing Publicitário: Fabiani Garbatti Ratto
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executiva de Contas: Susana Vieira Silva
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Lídia Colavitti
Diretor de Vendas: William Pereira

Diretor Escritório Brasília: Luiz Edgar P. Tostes
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

Piadinhas

O que um ladrão disse para o outro durante a festa junina?
Vamos formar uma quadrilha?
Luiz Alberto Oliveira Campo, 10 anos
São Paulo - SP

O que é o cúmulo de um médico?
Curar o braço de um rio.
Ana Karenina C. Albuquerque, 11 anos
Fortaleza - CE

O que um livro de matemática disse para o outro?
Estou cheio de problemas.
Danilo H. Prado, 13 anos
Pardinho - SP

Dois peixinhos saem para um passeio.
Um deles pergunta para o outro:
– O que o seu pai faz?
– Meu pai? Nada!
Vinicius B. da Costa de Almeira, 7 anos
Rio de Janeiro - RJ

O que é um esqueleto no armário?
O campeão do torneio de esconde-esconde de 1923.
Murilo Torres Borrelli
São Paulo - SP

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª das 10h às 12h e das 14h às 16h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, ,651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml. telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax: (21) 513-2348
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • SHOWBIZZ • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 1 / nº 15 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade de estoque): Central de Atendimento, de 2ª à 6ª, das 8h às 22h, tel.: (0XX11) 3990-2200, fax: (0XX11) 3990-2233, pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br ou peça para Abril S.A. - Caixa Postal 14.151, CEP 02799-970, São Paulo, SP. O pagamento deverá ser efetuado através de depósito em conta-corrente ou com os cartões de crédito Visa, MasterCard, Diners, American Express e Solo ao preço da última edição em banca mais despesas operacionais. Solicite também através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

IVC

QUADRINHOS Disney É PURA DIVERSÃO!

© 2000 Disney Enterprises, Inc.

EDITORA Abril

CORREIO @

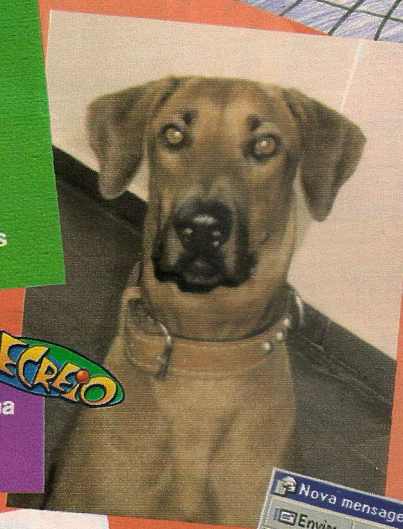
ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Este desenho é da Natália Ayumi Sato, de 7 anos.
São Paulo - SP

Cara RECREIO!
Eu queria que vocês publicassem o nome de todos os Pokémon e mais receitas na seção *Mão na Massa*. Eu fiz o sorvete de chocolate e ficou ótimo! Continuem assim!
Beijos.

Valdenôr Euclides de Araújo Jr, 9 anos
Carnaúba dos Dantas - RN

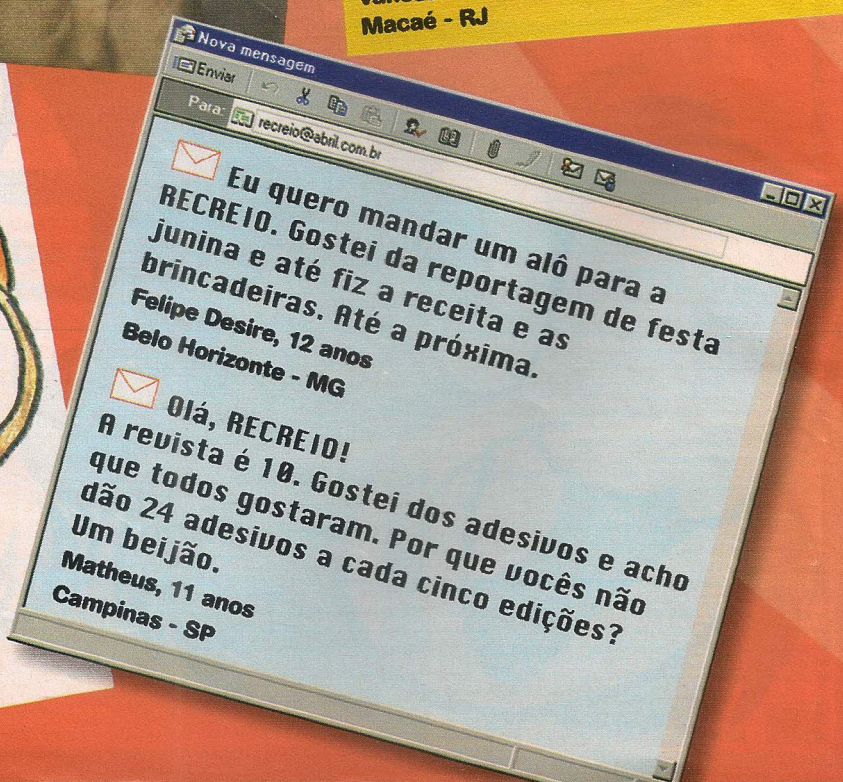


Esta é a Lu, a cachorra do Carolina Araújo, de 11 anos.
Recife - PE

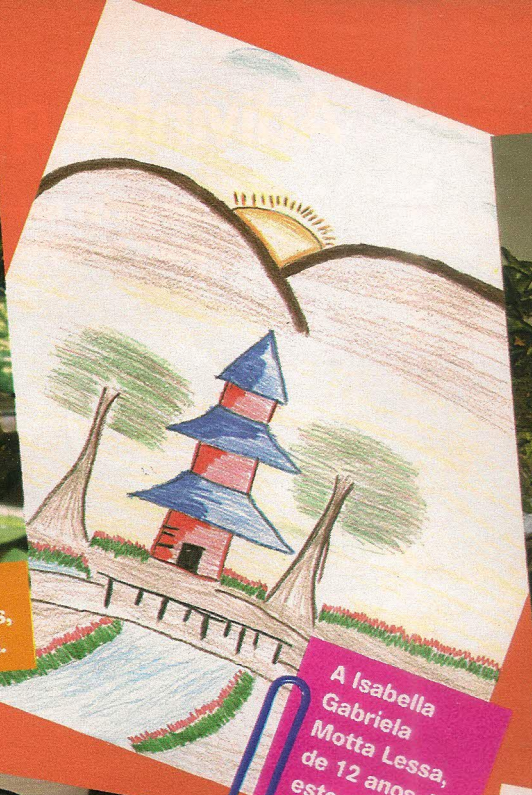
Oi, galera!
Por que vocês não mostram cartas em que não há elogios? Uma crítica pode ser construtiva. Eu queria que vocês não publicassem tantas matérias sobre *Pokémon*. Uma vez ou outra, tudo bem, mas em todas as edições? Pensem nos não-fãs de *Pokémon*!
Beijos!

Vanessa Santos, 12 anos
Macaé - RJ

O Gustavo S. Furlanetto, de 11 anos, criou este Pokémon, chamado Lionfire.
Camboriú - SC

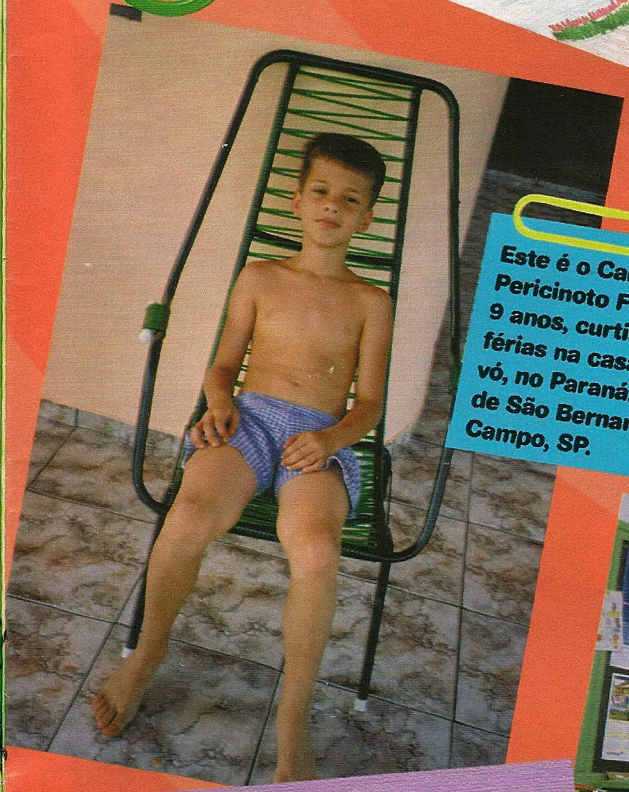


O Vinícius Lima Costa, de 7 anos, é de Itacaré, BA.



A Isabella Gabriela Motta Lessa, de 12 anos, fez este desenho à mão livre.
Guarulho - SP

O Higor, de 6 anos, e o Gabriel, de 3 anos, não perdem nenhuma edição da RECREIO.
Osasco - SP



Este é o Caio Vinícius Pericinoto Ferreira, de 9 anos, curtindo as férias na casa da sua vó, no Paraná. Ele é de São Bernardo do Campo, SP.

O Alexandre Manente Campos, de 12 anos, gosta dos Pokémon e mandou este Psyduck.
Vila Velha - ES

RECREIO,
Não perco nenhuma edição da revista e queria que ela tivesse mais páginas. Gostaria também que trouxesse mais passatempos, curiosidades e reportagens sobre bichos.

Isabelle Godinho Weber, 10 anos
Rio de Janeiro - RJ

A turma da professora Cleidelei, 2ª série da Escola Deputado Oswaldo Carvalho usa a RECREIO na aula de leitura.
Jales - SP

DESAFIO

Adivinhe quem é!

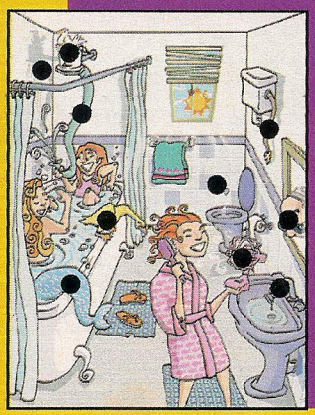
Este bicho tem uma bolsa com tinta para se defender. Se atacado, ele solta essa tinta.

GAMMA

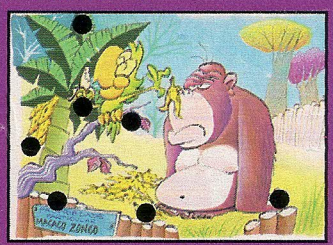
Resposta: polvo.

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

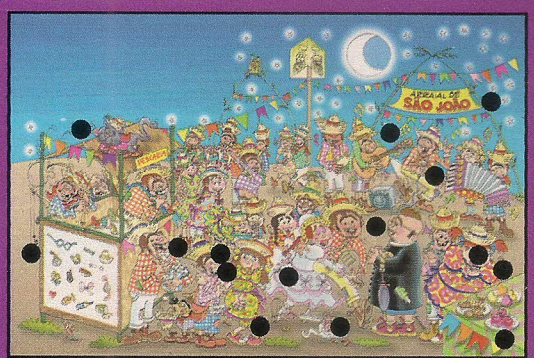
Página 8



Página 17



Páginas 20 e 21



Página 27

DESENHOS ESCONDIDOS
16 carinhas

KERO-SHAKE

A bebida para quem gosta de agito

Kero-Shake é o shake que está na mão! Prontinho. Agitou, tomou.
São 180ml de puro leite de coco, altamente energético, um produto de origem vegetal, direto da natureza para você. Você nunca experimentou nada igual! Na medida certa para levar no lanche, para matar a sede a qualquer hora e dar aquele pique!

Kero-Shake é cremoso, delicioso e possui as vitaminas naturais do coco. Você só precisa escolher o sabor: chocolate, morango ou coco.

www.kerococo.com.br

AZUL PUBLICIDADE

Novo Surpresa Bichos.

Seja esperto para agarrar o seu.

Você vai caçar uma fera diferente em cada embalagem. Surpresa Bichos é uma gostosura de chocolate e vem em três sabores deliciosos: morango, baunilha e tutti-frutti. Seja esperto e não deixe o seu bichinho escapar.

Novo Surpresa Bichos. O bicho é a surpresa.

www.surpresa.com.br/bichos

Nestlé

A paixão pelo chocolate.